

RECURVE UND COMPOUND

Einfache und doppelte **FITA RUNDE** für Recurve und Compound in Nationalen Turnieren bleiben wie gehabt. Buch 1 – Kapitel 4.5, Artikel 4.5.1.2 und 4.5.1.3

FITA Olympic Round ab dem 1 4 2011

Buch 1- Kapitel 4.5, Artikel 4.5.1.4 **Olympische Runde**

Recurve:	Allgemeine Klasse, Junioren	70 m
Recurve:	FITA Master (ÖBSV Senioren I) und Kadetten sowie ÖBSV Senioren II	60 m
Compound:	Allgemeine Klasse, FITA Master (ÖBSV Senioren 1), Kadetten und Junioren sowie ÖBSV Senioren II	50 m

Wo 10-5 Zentrums-Auflagen benutzt werden, sollten 4 Auflagen/Dämpfer aufgezogen werden.

Dämpfer-Empfehlung:

Keine Runde Dämpfer, nur rechteckige die mit den 4 Auflagen bestückt werden können

Qualifikationsrunde :

Recurve	Komplette FITA Runde
Compound	72 Pfeile – 50 m.

Ausscheidungs- und Finalrunden:

Auswahltabellen werden benutzt:

Recurve	Setsystem	max. 5 Sets von je 3 Pfeilen
Compound	Matches	5 Sets von je 3 Pfeilen

Wertung:

Recurve:

Qualifikation	FITA Runde/Wertung
Ausscheidungs- und Finalrunden im Setsystem mit	Setpunkten

Compound:

Qualifikation 80 cm Zentrums-Auflage	10 – 5/Wertung
Ausscheidungs- und Finalrunden im Matchsystem, kumulative	10 – 5/Wertung



Mannschaftsbewerb bleibt unverändert in Recurve und Compound:

24 Pfeile, kumulative Wertung

70 m Recurve auf 122 cm Auflage

50 m Compound 80 cm Zentrums Auflage, 10-5

Shoot-off ab dem 1 1 2011:

Shoot-offs in allen Disziplinen, Einzel und Mannschaft ab 1 1 2011:

Shoot-offs wird im Einzelbewerb mit einem Pfeil auf Ringzahl und wenn gleich, mit Messen zum Zentrum durchgeführt so lange, bis eine Entscheidung herbeigeführt ist.

Mannschaft, ebenfalls nur durch 1-Pfeil schießen (3-Pfeile-1/Mannschaftsmitglied) auf Ringzahl und wenn gleich, mit Messen 1., 2. und 3. Pfeil zum Zentrum so lange, bis eine Entscheidung herbeigeführt ist.

Im Shootoff im Mannschaftsbewerb wo alternativ geschossen wird, wird der Shoot-off abwechselnd mit einem Pfeil/Mannschaft durchgeführt

Wechsel Abschusspositionen in Indoor und Outdoor ab dem 1 1 2011

dürfen geändert werden; der Schießleiter und der Schiedsrichter müssen informiert werden.

In 3D und Feld war dies schon möglich.

24.11.2010/me

