

# Finalschießen

Stand 18.8.2011

Helmut Pöll  
ÖBSV-Schiedsrichterreferent  
[schiedsrichter@oebv.com](mailto:schiedsrichter@oebv.com)



## Qualifikationsrunde Olympic Round

Seite 2

### Recurve

- **72 Pfeile**
- **6 Pfeile je Passe**
- **4 Minuten**
- **70 Meter**
- **122 cm Auflage**

### Compound

- **72 Pfeile**
- **6 Pfeile je Passe**
- **4 Minuten**
- **50 Meter**
- **80 cm 10-5 Ringauflage**
- **1 Auflage je Schütze**

Helmut Pöll  
ÖBSV-Schiedsrichterreferent  
[schiedsrichter@oebv.com](mailto:schiedsrichter@oebv.com)



## Ausscheidungsrunde bis Finale

### Recurve

- **max. 5 Sätze**
- **3 Pfeile**
- **2 Minuten**
- **70 Meter**
- **122 cm Auflage**
- **6 Punkte zum Sieg**

### Compound

- **5 Passe**
- **3 Pfeile**
- **2 Minuten**
- **50 Meter**
- **80 cm 10-5 Ringauflage**
- **Höhere kumulierte Ringzahl gewinnt**



## Stechen

### Recurve

- **1 Pfeil auf Ringzahl**
- **40 Sekunden**
- **bei Gleichstand messen zum Zentrum**
- **Sieger des Stechens bekommt 1 Punkt**
- **keine Entscheidung – weiter Stechen**

### Compound

- **1 Pfeil auf Ringzahl**
- **40 Sekunden**
- **bei Gleichstand messen zum Zentrum**
- **keine Entscheidung – weiter Stechen**



## Qualifikation Mannschaften

Recurve und Compound

- **die Ergebnisse der Schützen der allg. Klasse eines Landesverbandes je Bogenklasse aus der Qualifikation werden addiert**
- **Schützen 1-3 = Mannschaft 1  
Schützen 4-6 = Mannschaft 2**
- **fehlende Schützen können mit 0 einsteigen**
- **Reihung dieser Ergebnisse als Basis für die Ausscheidung**



## Ausscheidungsrunde bis Finale Mannschaften

Recurve

- **4 Pässe, 6 Pfeile  
(2 je Schütze)**
- **2 Minuten**
- **70 Meter**
- **122 cm Auflage**
- **Höhere Ringzahl gewinnt**

Compound

- **4 Pässe, 6 Pfeile  
(2 je Schütze)**
- **2 Minuten**
- **50 Meter**
- **2 80 cm 10-5 Ring-auflagen  
(je 3 Pfeile)**
- **Höhere Ringzahl gewinnt**



## Stechen Mannschaften

### Recurve

- 1 Pfeil je Schütze
- 1 Minute
- 1 Stechen auf Ringzahl
- dann Messen zum Zentrum (1., 2., 3. Pfeil)
- keine Entscheidung – weiter Stechen

### Compound

- 1 Pfeil je Schütze
- 1 Minute
- 1 Stechen auf Ringzahl auf eine Auflage
- dann Messen zum Zentrum (1., 2., 3. Pfeil)
- keine Entscheidung – weiter Stechen



## Qualifikation Mixed-Teams

### Recurve und Compound

- die Ergebnisse der Schützen der allg. Klasse eines Landesverbandes je Bogenklasse aus der Qualifikation werden addiert
- bester männlich + beste weiblich = Team 1  
2.bester männlich + 2.beste weiblich = Team 2
- fehlende Schützen können mit 0 einsteigen
- Reihung dieser Ergebnisse als Basis für die Ausscheidung



## Ausscheidungsrunde bis Finale Mixed-Teams

### Recurve

- **4 Passe, 4 Pfeile (2 je Schütze)**
- **80 Sekunden**
- **70 Meter**
- **122 cm Auflage**
- **Höhere Ringzahl gewinnt**

### Compound

- **4 Passe, 4 Pfeile (2 je Schütze)**
- **80 Sekunden**
- **50 Meter**
- **2 80 cm 10-5 Ring-auflagen (je 2 Pfeile)**
- **Höhere Ringzahl gewinnt**



## Stechen Mixed-Teams

### Recurve

- **1 Pfeil je Schütze**
- **40 Sekunden**
- **1 Stechen auf Ringzahl**
- **dann Messen zum Zentrum (1., 2. Pfeil)**
- **keine Entscheidung – weiter Stechen**

### Compound

- **1 Pfeil je Schütze**
- **40 Sekunden**
- **1 Stechen auf Ringzahl auf eine Auflage**
- **dann Messen zum Zentrum (1., 2. Pfeil)**
- **keine Entscheidung – weiter Stechen**



# Hallenrunde

Helmut Pöll  
ÖBSV-Schiedsrichterreferent  
[schiedsrichter@oebv.com](mailto:schiedsrichter@oebv.com)



## Qualifikationsrunde

Seite 12

Recurve und Compound

- **60 Pfeile**
- **3 Pfeile je Passe**
- **2 Minuten**
- **18 Meter**
- **40 cm 3-fach Auflage**

Helmut Pöll  
ÖBSV-Schiedsrichterreferent  
[schiedsrichter@oebv.com](mailto:schiedsrichter@oebv.com)



## Ausscheidungsrunde bis Finale

Recurve und Compound

- **max. 5 Sätze**
- **3 Pfeile**
- **2 Minuten**
- **18 Meter**
- **20 cm 3-fach Auflage**
- **6 Punkte zum Sieg**



## Stechen

Recurve und Compound

- **1 Pfeil auf Ringzahl**
- **40 Sekunden**
- **bei Gleichstand messen zum Zentrum**
- **Sieger bekommt 1 Punkt**
- **Gegebenenfalls das Stechen wiederholen**



## Qualifikation Mannschaften

Recurve und Compound

- **die Ergebnisse der Schützen der allg. Klasse eines Landesverbandes je Bogenklasse aus der Qualifikation werden addiert**
- **Schützen 1-3 = Mannschaft 1**  
**Schützen 4-6 = Mannschaft 2**
- **fehlende Schützen können mit 0 einsteigen**
- **Reihung dieser Ergebnisse als Basis für die Ausscheidung**



## Ausscheidungsrunde bis Finale Mannschaften

Recurve und Compound

- **4 Pässe, 6 Pfeile (2 je Schütze)**
- **2 Minuten**
- **18 Meter**
- **20 cm 3-fach Auflage**
- **Höhere Ringzahl gewinnt**



## Stechen Mannschaften

Recurve und Compound

- **1 Pfeil je Schütze**
- **1 Minute**
- **1 Stechen auf Ringzahl**
- **dann Messen zum Zentrum (1., 2., 3. Pfeil)**
- **keine Entscheidung – weiter Stechen**



## Feldschießen



## Qualifikation Mannschaften

- **8 Mannschaften**
- **die Ergebnisse der Schützen der allg. Klasse eines Landesverbandes je Bogenklasse (Recurve, Compound, Barebow) aus der Qualifikation werden addiert**
- **fehlende Schützen können mit 0 einsteigen**
- **Reihung dieser Ergebnisse als Basis für die Ausscheidung**



## Finale Mannschaften

- **8 Scheiben für das 1/4-Finale mit den Distanzen lt. 4.5.3.11**
- **1-4 dienen in der Folge als 1/2-Finale**
- **auf 5-8 wird das Finale ausgetragen**
- **Reihenfolge der Distanzen innerhalb der Gruppe beliebig (lange Distanz wg. Stechen sinnvoller Weise am Ende)**
- **Höher platzierte Mannschaft steht links vom Pflock (4.5.3.6.4)**
- **und entscheidet, wer mit dem schießen beginnt**
- **danach beginnt der niedrigere Score**



## Stechen Mannschaften

- **Stechen findet auf die maximale Entfernung statt (9.6.3.2.3)**
- **Stechen im 1/2- Finale auf der jeweils letzten Scheibe der Runde (9.6.3.2.5)**
- **1 Pfeil je Schütze (9.6.3.2.2)**
- **3 Minuten**
- **1 Stechen auf Ringzahl**
- **dann Messen zum Zentrum (1., 2., 3. Pfeil)**
- **keine Entscheidung – weiter Stechen**



## Ablauf Schießen

- **1 Pfeil je Schütze**
- **3 Minuten**
- **Schiedsrichter startet mit „go“ wenn 1. Schütze den Warteraum verlässt (9.5.1.14 und 9.5.1.15)**
- **die letzten 30 Sekunden werden durch heben der gelben Karte angezeigt**
- **„stopp“ nach Ablauf der 3 Minuten**



# 3D-Einzelfinale

Helmut Pöll  
ÖBSV-Schiedsrichterreferent  
[schiedsrichter@oebv.com](mailto:schiedsrichter@oebv.com)



Seite 24

## Qualifikationsrunde

- Entsprechend der Ausschreibung
- 2 Runden zu je 20 Tieren bei ÖSTM
- Stechen um den Einzug ins Finale wenn ringgleich (11-er und 10-er nicht relevant)

Helmut Pöll  
ÖBSV-Schiedsrichterreferent  
[schiedsrichter@oebv.com](mailto:schiedsrichter@oebv.com)



## Finale

- **4 Zeile (eines je Gruppe) stehen im Halbkreis und werden im Rotationsprinzip von den Halbfinalteilnehmern geschossen**
- **4 Paarungen können parallel schießen (eine Bogenklasse Damen und Herren)**
- **Besser platzierte Schütze bestimmt wer anfängt**
- **Danach abwechselnd schießen**
- **ein eigenes 3D-Tier zum Stechen muß vorhanden sein (G1)**
- **kleines und großes Finale nach dem gleichen Prinzip abwickeln**

