

## Durchführung ÖM Mixed Teambewerb Outdoor

### Teilnehmer

16 Teams Recurve und 16 Teams Compound können teilnehmen. Ein Team besteht aus einer Dame und einem Herrn der gleichen Bogenklasse. Jedes Bundesland kann maximal 3 Teams Recurve und 3 Teams Compound stellen. Der Bewerb wird nur in der allgemeinen Klasse ausgetragen.

Das Ranking wird wie beim Mannschaftsbewerb aus dem Qualifikationsdurchgang des Einzelbewerbes heraus gerechnet.

### Ranking

Der Score der besten Recurveschützin und des beste Recurveschützen, die jeweils zweitbesten Scores und die jeweils drittbesten Scores eines Bundeslandes werden addiert und bilden den Score für das Ranking (z. B. KTN 1, KTN 2 und KTN 3). Nur vollständige Teams werden gewertet (ein Einsteigen mit 0 ist nicht möglich).

Die namentliche Nennung der Teams erfolgt durch den Bundeslandvertreter.

Das gleiche Verfahren gilt für Compound.

### Durchführung

Der Bewerb wird wie der „normale“ Mannschaftsbewerb lt. Buch 2, Artikel 4.5.1.4 Bullet 5 durchgeführt. Die Mixed Teams werden entsprechend ihrer Platzierung aus dem Ranking in den Finalbaum eingetragen (Buch 2 Anhang 4 Match Auswahltable 4 für 16 Teilnehmer/Teams). In jedem Match schießen beide Teams gleichzeitig 4 Pässe. In jeder Pässe schießt das Team 4 Pfeile (jedes Teammitglied 2 Pfeile) in beliebiger Reihenfolge. Der Schießvorgang ist im Buch 3, Artikel 13.2.2 beschrieben. Die Schießzeit für eine Pässe beträgt 80 Sekunden.

### Zählweise Recurve

Set-System – Best of 4

Der Sieger einer Pässe (höher Ringzahl) erhält 2 Punkte, der Verlierer 0 Punkte. Haben beide Teams die gleiche Ringzahl, erhält jede Mannschaft einen Punkt. Sieger ist jene Mannschaft, die 5 Punkte erreicht.

Bei Punktegleichstand am Ende des Matches wird ein Stechen durchgeführt, bei der jedes Mannschaftsmitglied einen Pfeil schießt, die Schießzeit dafür beträgt 40 Sekunden (gemäß Buch 3, Artikel 14.5.2.3). Die Mannschaft, die die höhere Ringzahl erreicht, bekommt einen Punkt. Haben beide Teams die gleiche Ringzahl, wird gemessen, wer näher beim Zentrum steckt.

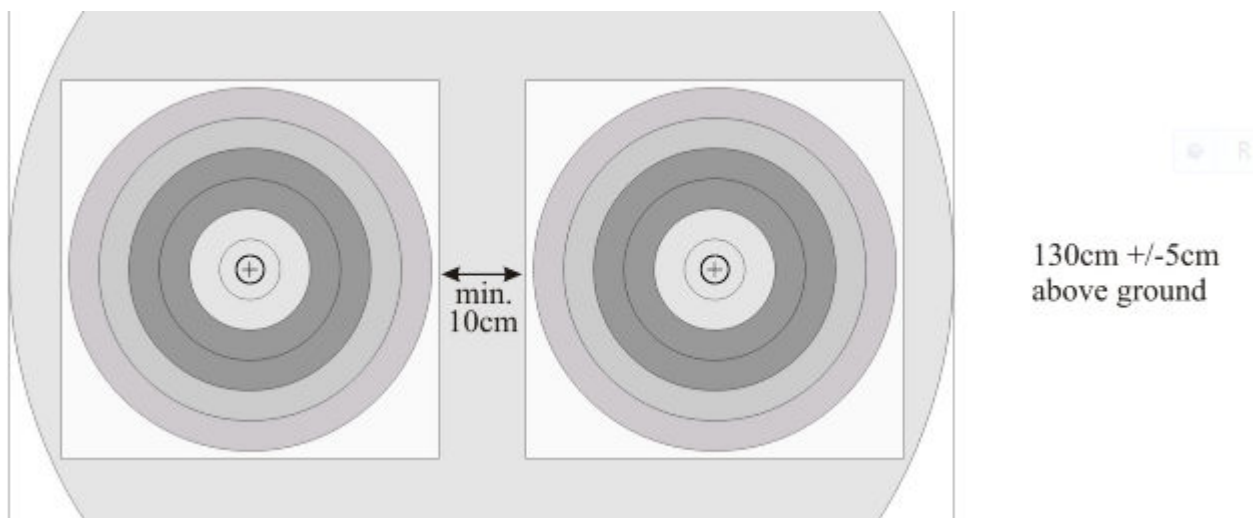
### Zählweise Compound

Sieger ist jene Mannschaft, die am Ende des Matches mehr Ringe hat. Bei Ringgleichheit am Ende des Matches wird ein Stechen durchgeführt, bei der jedes Mannschaftsmitglied einen Pfeil schießt, die Schießzeit dafür beträgt 40 Sekunden (gemäß Buch 3, Artikel 14.5.2.3). Die höhere Ringzahl gewinnt, bei Ringgleichheit wird zum Zentrum gemessen.

### Setup Auflagen

Recurve: eine 122cm-Auflage je Team, jedes Team auf einer eigenen Scheibe

Compound: 2 80cm 6-Ring Auflagen je Team, jedes Team auf einer eigenen Scheibe lt. Buch 2, 7.2.3.4

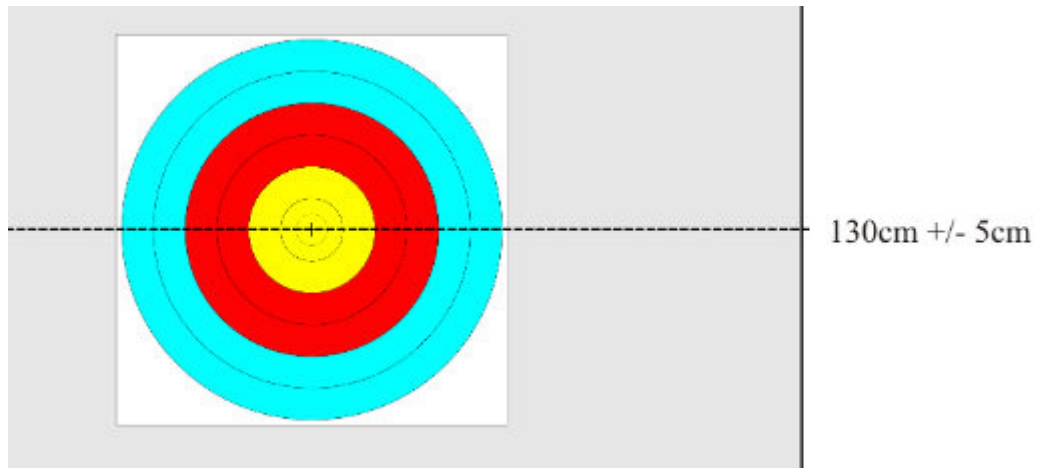


Am Ende der Passe müssen in jeder Auflage 2 Pfeile stecken.

### Setup Auflagen für Stechen

Recurve: eine 122cm-Auflage je Team, jedes Team auf einer eigenen Scheibe

Compound: eine 80cm 6-Ring Auflagen je Team, jedes Team auf einer eigenen Scheibe lt.



Helmut Pöll  
ÖBSV-Schiedsrichterreferent  
2014-10-16