

Durchführung ÖM Mixed Teambewerb Indoor

Teilnehmer

16 Teams Recurve und 16 Teams Compound können teilnehmen. Ein Team besteht aus einer Dame und einem Herrn der gleichen Bogenklasse. Jedes Bundesland kann maximal 3 Teams Recurve und 3 Teams Compound stellen. Der Bewerb wird nur in der allgemeinen Klasse ausgetragen.

Das Ranking wird wie beim Mannschaftsbewerb aus dem Qualifikationsdurchgang des Einzelbewerbes heraus gerechnet.

Ranking

Der Score der besten Recurveschützin und des beste Recurveschützen, die jeweils zweitbesten Scores und die jeweils drittbesten Scores eines Bundeslandes werden addiert und bilden den Score für das Ranking (z. B. KTN 1, KTN 2 und KTN 3). Nur vollständige Teams werden gewertet (ein Einsteigen mit 0 ist nicht möglich).

Die namentliche Nennung der Teams erfolgt durch den Bundeslandvertreter.

Das gleiche Verfahren gilt für Compound.

Durchführung

Der Bewerb wird wie der „normale“ Mannschaftsbewerb lt. Buch 2, Artikel 4.5.2.4.1 Bullets 3 und 4 für Recurveschützen, bzw. Artikel 4.5.2.4.2 Bullets 3 und 4 für Compoundschützen durchgeführt. Die Mixed Teams werden entsprechend ihrer Platzierung aus dem Ranking in den Finalbaum eingetragen (Buch 2 Anhang 4 Match Auswahltable 4 für 16 Teilnehmer/Teams).

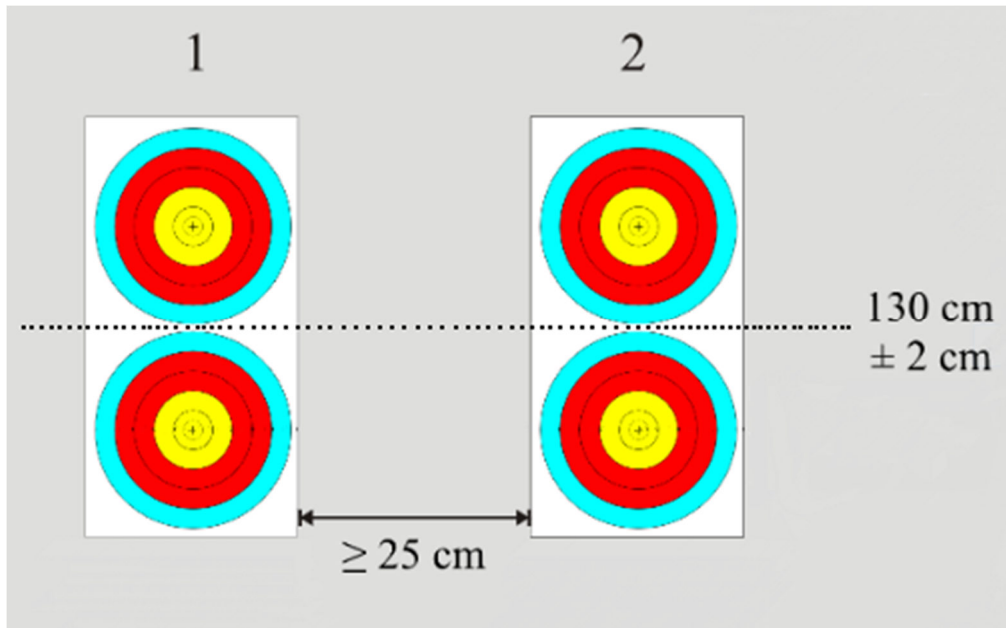
In jeder Passe schießt das Team 4 Pfeile (jedes Teammitglied 2 Pfeile) in beliebiger Reihenfolge. Der Schießvorgang ist im Buch 3, Artikel 13.2.2 beschrieben. Die Schießzeit für eine Passe beträgt 80 Sekunden.

In jedem Match schießen beide Teams gleichzeitig 3-4 Passe bei Recurve (Set-System „Best of 4“-Modus) bzw. 4 Passe bei Compound (kumulativer Score). Sieger ist jene Mannschaft, die am Ende des Matches mehr Satzpunkte hat (Recurve) bzw. den höheren Score hat (Compound).

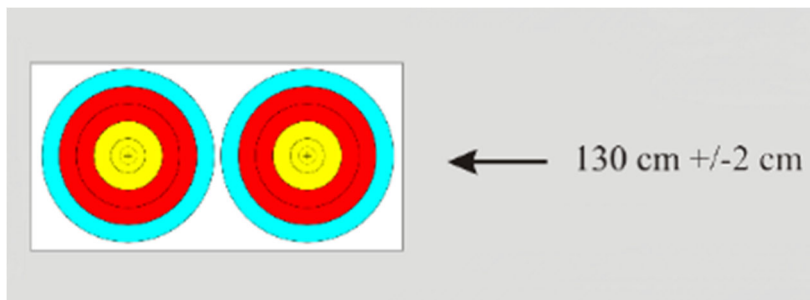
Bei Punktegleichheit (Recurve) bzw. Ringgleichheit (Compound) wird ein Stechen durchgeführt, bei der jedes Mannschaftsmitglied einen Pfeil schießt. Die Schießzeit für ein Stechen beträgt 40 Sekunden (gemäß Buch 3, Artikel 14.5.2.3).

Die Mannschaft mit dem höheren Score gewinnt das Stechen, bei gleicher Ringzahl gewinnt die Mannschaft, deren Pfeil näher beim Zentrum steckt. Sind diese gleich, entscheidet der zweite Pfeil. Ist auch dieser gleich, wird das Stechen wiederholt.

Setup Auflagen



Setup Auflagen für Stechen



Helmut Pöll
 ÖBSV-Schiedsrichterreferent
 2014-10-16